CAMPEONATO PARAENSE DE XADREZ INTERCLUBES 2026 – CPX INTERCLUBES

REGULAMENTO

I. Convite

O Presidente da Federação de Xadrez do Estado do Pará – MN Leonardo Silveira, tem o prazer de convidá-lo para participar do CAMPEONATO PARAENSE DE XADREZ INTERCLUBES 2026 – CPX INTERCLUBES (CPX POR EQUIPES) VALENDO RATING CBX E FIDE, com tempo de 15'+5" KO para relógios digitais.

II. Objetivos

1. Apontar a equipe Campeã Paraense de Xadrez Interclubes 2026;

2. Promover e incentivar a prática do xadrez entre os enxadristas do Estado do Pará (de UF PA no cadastro da CBX);

3. Integração entre os participantes de vários municípios paraenses através do esporte;

4. Congregar e promover a valorização dos enxadristas do Pará.

III. Local:

ANANINDEUA/PA (COLÉGIO LOGOS)

IV. Data: 01 de Novembro de 2026

V. Público-Alvo

Aberto a jogadores e jogadoras praticantes de xadrez de UF PA perante a CBX

Obs.: Os novos enxadristas somente os inscritos que tiverem efetuado o cadastro junto a CBX que atenderem todos os critérios terão seus nomes publicados no Chess-results.

Vi. Inscrições

● **<u>Inscrição:</u> Exclusivamente através do envio de email para leonardolpx@hotmail.com com cópia para clauberfm@hotmail.com Os dados dos jogadores (3 jogadores + 1 reserva) - nome completo sem abreviações – Nome da equipes, Clube e/ou município que representam, ID FIDE (se tiver) e ID CBX(obrigatório) de cada um dos membros das equipes, juntamente com a data de nascimento e anexando o**

comprovante do Pix na chave email leonardolpx@hotmail.com (Leonardo Eleuterio Silveira NuBank). ASSUNTO DO EMAIL: CPXINTERCLUBES2026.

Parágrafo Único: Uma equipe poderá ter um jogador com UF diferente da do Estado do Pará (PA) no cadastro de Jogadores da CBX.

VII. Sistema de Jogo

RÁPIDO

Será jogado no Sistema Suíço de seis (6) rodadas. O ritmo de jogo será de quinze (15) minutos para todo o jogo, mais um incremento de cinco (5) segundos por lance, a partir do lance inicial para relógios digitais, caso utilize-se relógio analógico, o tempo será de vinte (20) minutos para todo o jogo.

Será utilizado o rating FIDE e CBX para a formação da lista inicial que definirá o emparceiramento da 1a rodada. Caso o jogador tenha rating FIDE será dada preferência ao maior rating. Quem não possuir rating CBX será utilizado o rating inicial de 0. Será utilizado o programa Swiss-Manager nos emparceiramentos e a publicação dos resultados no chess-results.

Será formado comitê de apelação, composto de cinco membros, participantes do torneio e com notório saber sobre as Leis da FIDE, composto do Presidente do Comitê de Apelação, dois membros efetivos e dois membros suplentes, a serem escolhidos no Congresso Técnico.

Bye ausente somente na 1ª rodada com 0,5 atribuído (aos que avisarem com 24 horas de antecedência pelo **e-mail clauberfm@hotmail.com**. O tempo de WO será de 5 (cinco) minutos.

Apelo contra decisão da arbitragem deverá ser apresentado imediatamente após encerrada a rodada e somente será apreciado após pagar a taxa de R$200,00 (Duzentos reais) em moeda corrente nacional. Espera-se dos participantes e espectadores padrões aceitáveis de comportamento e vestimenta, não sendo toleradas atitudes antidesportivas.

VIII. Desempates

A classificação final será decidida pelos pontos obtidos por cada equipe. A Equipe com o maior número de pontos será declarado a campeã. Em caso de empate, os vencedores serão decididos pela aplicação dos seguintes sistemas de desempate na ordem mencionada:

No caso de um torneio do sistema suíço:

A) Pontos de partida – equipes (2 por vitória, um por empate e zero por derrota) [13];

B) Pontos por tabuleiro (*game-points*) [1];

C) Confronto Direto (dentro do mesmo grupo de pontuação das equipes) [14];

D) Buchholz com corte do pior resultado (por *match points*) [84];

E) Buchholz totais (por *match points*) [84];

F) Sorteio.

IX. Emparceiramentos e Resultados

Antes do início da primeira rodada do Torneio, será publicada na sala de jogos, uma lista com todos os nomes das equipes participantes. Os emparceiramentos serão publicados no chess-results.com e no salão de competição. Os resultados oficiais e válidos serão aferidos pelo chess-results.com.

X. Fair play, dispositivos eletrônicos de comunicação e Tempo do WO

● Serão aplicadas as medidas de Fair Play de acordo com as normas Anti Cheating da FIDE.

● Não é permitido o porte de dispositivos eletrônicos e de comunicação dentro da área de jogo (ex. Smartwatch, Tablet, Celular).

● O descumprimento da medida será penalizado com a perda do jogo.

XI. Premiação:

PREMIAÇÃO
Primeiro lugar: Troféu 200,00
Segundo lugar: 150,00
MELHOR EQUIPE FEMININA: MEDALHAS
MELHOR EQUIPE INTERIOR: MEDALHAS
MELHOR EQUIPE SUB 15*: MEDALHAS
MELHOR EQUIPE SUB 15 FEMININA*: MEDALHAS
MELHOR EQUIPE SUB 17*: MEDALHAS
MELHOR EQUIPE SUB 17 FEMININA*: MEDALHAS
MELHOR EQUIPE SUB 21*: MEDALHAS
MELHOR EQUIPE ESCOLAR: MEDALHAS
MELHOR EQUIPE PCD: MEDALHAS **OU COM PARTICIPANTE PCD (LAUDO)**
MELHOR EQUIPE UNIVERSITÁRIA*: MEDALHAS

*** SE HOUVER *DEPENDER DO NÚMERO DE EQUIPE INSCRITAS**

XII. Cronograma

Data	Atividade	Horário
01.10	Congresso Técnico	09h30
01.10	Rodada 01	10h00
01.10	Rodada 02	10h50
01.10	Rodada 03	11h40
01.10	Rodada 04	14h00
01.10	Rodada 05	14h50
01.10	Rodada 06	15h40

XIII. Inscrições

	Até 30/10	Até 20/10	Até 31/10
CPX INTERCLUBES 2026	R$ 100,00	R$ 130,00	R$ 160,00

As inscrições se encerram dia 31 de Outubro às 22h00.

XV. Material de jogo

A organização fornecerá material (peças e relógios digitais e analógicos) para a competição, mas também, fica liberado trazer jogos e relógios próprios.

XVI. Considerações Finais

Este regulamento entra em vigor a partir da data de sua publicação e poderá sofrer alterações sem aviso prévio. A única versão **oficial do regulamento é esta e ajustes serão publicados no site oficial em breve a ser lançado.**

AN CBX Clauber Figueiredo Martins

ÁRBITRO PRINCIPAL

MN Leonardo Eleutério Silveira

PRESIDENTE FEXPA